

APPLICATIONS JEUNESSE - 2017



LA GRANDE FABRIQUE DE MOTS/ Mixtvision mediengesellschaft mbh

Résumé : Dans le pays de Paul et Marie, les habitants ne parlent presque pas. Là-bas, il faut acheter et avaler les mots pour pouvoir les dire. Et les mots sont chers, surtout quand ils sont vraiment bons. Alors, Paul collectionne les mots qu'il trouve dans la rue : « cerise, poussière, chaise ». Il veut les offrir à Marie pour lui montrer qu'il l'aime beaucoup. « La grande fabrique de mots » raconte l'univers des mots et la force de la langue. Et elle montre qu'en affaire de cœur, ce que l'on dit ne compte guère – ce qui importe, c'est comment on le dit. Les deux enfants Paul et Marie en sont le meilleur exemple.

Catégorie: Histoire

Age : 6+



FACES IMAKE / iMagine machine LLC

Résumé : Créez des visages ou des dessins libres, à l'infini, en combinant plus de 200 objets du quotidien. Un outil de collage créatif inspiré, qu'on doit au talent de l'artiste Hanoch Piven, et qui ouvre un univers entier à la créativité des enfants de tous les âges.

Catégorie: Créatif, Éducation

Age : 4+



ANUKI / Lumini

Résumé: Retrouve les héros de la bande dessinée Anuki dans cette application qui te permet de vivre tes propres aventures. Cette application permet aux petits et aux plus grands de créer des cases et des pages de bande dessinée muette, grâce à une interface particulièrement intuitive et des centaines de dessins inédits ou extraits de la série. À ce cœur d'application viennent s'ajouter des bonus, vidéos ou petits jeux, pour divertir et émerveiller

Catégorie : Jeux

Age : 4+



LES FANTASTIQUES LIVRES VOLANTS DE MORRIS LESSMORE / Moonbot Studios

Résumé: Un jour, tout, dans la vie de Morris Lessmore, y compris sa propre histoire, disparaît, dispersé par une tornade. Il erre alors, sans but, jusqu'au jour où il rencontre des livres qui vont devenir ses amis. Il prend soin d'eux, et en retour les livres prennent soin de lui et le guérissent. Des références littéraires et cinématographiques, des images somptueuses pleines de détails : un vrai souffle emporte le lecteur dans

un univers où les livres sont vivants. Leurs couvertures palpitent comme les ailes des oiseaux, ils donnent la main à leur lecteur, on joue dans leurs pages et on escalade leurs mots, comme dans un terrain de jeu. Un magnifique hommage au livre sous toutes ses formes.

Catégorie: Histoire

Age : 6+



IMAG-N-O-TRON / Moonbot Studios

Résumé: Imag-n-o-tron est une application en réalité augmentée du livre Les Fantastiques livres volants de Morris Lessmore. Le support papier du livre (édité chez Bayard Jeunesse en 2013 à partir du court métrage) est indispensable pour utiliser cette application. En regardant le livre par le biais de la tablette, nous découvrons alors à chaque illustration (ou presque), des animations interactives, une bande sonore, musicale et la

voix du narrateur.

Catégorie: Divertissement

Age : 6+



AVEC QUELQUES BRIQUES/ Clea Dieudonne

Résumé: Un petit garçon, qui grandit en dévorant des briques, découvre à l'intérieur de lui, un château fort enfermant son cœur. Un soir de grande tristesse, ses sentiments vont déborder... « Avec quelques briques » est un petit livre étonnant qui explore les sentiments de l'enfance avec une grande poésie.

Catégorie: Histoire

Age : 4+